ΠΛΑΝΟ ΓΕΥΜΑΤΟΣ

Ορίζονται τα σενάριο βάση των οποίων δημιουργείτε και εξελίσσεται το πλάνο παρασκευής και σερβιρίσματος ενός γεύματος.

# Περιγραφή σεναρίων πλάνου γεύματος

## Δημιουργία πλάνου γεύματος τριών πιάτων (ορεκτικά, κυρίως, επιδόρπιο) σύγχρονο.

Τα είδη επιμερίζονται στις ενότητες σερβιρίσματος ορεκτικά, κυρίως επιδόρπιο. Υπάρχουν ενότητες αυτόματης έναρξης και ενότητες χειροκίνητης έναρξης. Οι ενότητες ορεκτικά και κυρίως είναι αυτόματης έναρξης, η ενότητα επιδόρπια είναι χειροκίνητης έναρξης. Μπορεί μια ενότητα αυτόματης έναρξης να είναι η επόμενη μιας χειροκίνητης ενότητας και ο προγραμματισμός ξεκινά με την έναρξη της χειροκίνητης. Το σύστημα υπολογίζει την προβλεπόμενη ώρα ολοκλήρωση παρασκευής των ορεκτικών βάση του χρόνο παρασκευής του κάθε είδους της ενότητας, την τρέχουσα στιγμής. Το ίδιο γίνεται και με την ενότητα Κυρίως, ο μόνος περιορισμός είναι ότι η προβλεπόμενη ώρα ολοκλήρωση παρασκευής πρέπει να είναι μεταγενέστερη της ώρας ολοκλήρωσης της ενότητας ορεκτικά συν του προκαθορισμένου χρονικού διαστήματος μεταξύ των ενοτήτων ορεκτικά και κυρίως.

## Προσθήκη ειδών στο γεύμα όταν το πλάνο έχει δημιουργηθεί και είναι σε εξέλιξη σύγχρονο

Προσθήκη ειδών σε γεύμα που το πλάνο παρασκευής είναι σε εξέλιξη μπορεί να προκαλέσει δύο υπό σενάρια.

Τα είδη ενσωματώνονται στις ενότητες εφόσον δεν αλλάζει την ώρα ολοκλήρωση παρασκευής σε ενότητα όπου τουλάχιστον ένα είδος βρίσκεται σε διαδικασία παρασκευής.

Τα ειδή επιμερίζονται σε νέες ενότητες οι οποίες παρασκευάζονται εκτός πλάνου.

## Διαγραφή ειδών από το γεύμα όταν το πλάνο έχει δημιουργηθεί και είναι σε εξέλιξη σύγχρονο

Η διαγραφή ειδών γεύμα που το πλάνο παρασκευής είναι σε εξέλιξη οδηγεί σε επανακαθορισμό της ώρα ολοκλήρωση παρασκευής των ενοτήτων του γεύματος.

## 